

劳动和社会保障部住宿和餐饮业劳动合同新

201X 版劳动和社会保障部住宿和餐饮业 劳动合同

甲方（用人单位）名称：_____

法定代表人：_____

地址：_____

联系电话：_____

乙方（劳动者）姓名：_____

家庭住址：_____

居民身份证 号码：_____

联系电话：_____

签约须知

1. 用人单位不得招用未满 16 周岁的未成年人。

2. 劳动合同期限在六个月以下的，试用期不得超过十五日；劳动合同期限在六个月以上一年以下的，试用期不得超过三十日；劳动合同期限在一年以上两年以下的，试用期不得超过六十日。试用期包括在劳动合同期限内。

3. 用人单位支付劳动者工资不得低于本地 最低工资 标准。本地区最低工资标准为_____元/月（小时）。（_____年度） 5. 当用人单位有克扣或者 无故拖欠 劳动者工资等违反劳动保障法律、法规或者规章的行为，侵犯劳动者合法权益的，劳动者可以依法向用人单位用工所在地劳动保障行政部门劳动保障监察机构投诉。投诉电话：_____。

6. 用人单位应当按照有关法律、法规和国家及地方相关规定参加社会保险。

7. 双方应当仔细阅读合同条款，以明确其权利和义务。

根据《中华人民共和国 劳动法 》和国家有关规定，甲乙双方遵循平等自愿、协商一致的原则订立本劳动合同。

一、劳动合同期限

（一）甲、乙双方选择以下第_____种形式确定劳动合同期限：

1. 有固定期限：自_____年_____月_____日起至_____年_____月_____日止。

2. 无固定期限：自_____年_____月_____日起至_____止。

其中，试用期自_____年_____月_____日至_____年_____月_____日。

二、工作内容和工作时间

(二) 根据甲方工作需要和任职要求，乙方同意在_____岗位上工作。经甲乙双方协商同意，可以变更工作岗位，双方签署的变更协议或者通知书作为本合同的附件。

(三) 乙方应按照甲方的要求，按时完成规定的工作数量，达到规定的质量标准。

(四) 乙方每日工作时间不超过8小时、平均每周工作时间不超过40小时。甲方应当保证乙方每周至少休息1日。

甲方高级管理人员、外勤人员、部分值班人员等因工作需要或者职责范围的关系不能按照前款执行的职工，经劳动保障行政部门批准，可以实行不定时工作制。

三、劳动报酬和社会保险

(五) 甲方按月以货币形式支付乙方工资，每月__日前支付工资。

(六) 试用期期间的工资为_____元/月。

(七) 甲方提供食宿条件或者等同于提供食宿条件的，不得折算为乙方工资。

(八) 乙方在孕期、产期、哺乳期等各项待遇，按国家和地方有关生育保险政策规定执行。

四、劳动保护和劳动条件

(九) 甲方必须按照国家有关规定对女职工和未成年工实行特殊劳动保护。

(十) 甲方为乙方提供的食宿等基本生活条件必须达到安全、卫生要求。

(十一) 甲方必须对乙方进行职业道德、业务技术、劳动安全卫生及有关规章制度的教育和培训。

(十二) 用人单位应当将依法参加工伤保险的有关情况在本单位内公示。用人单位和职工应当预防工伤事故发生，避免和减少职业病危害。职工发生工伤时，用人单位应当采取措施使工伤职工得到及时救治。

五、劳动纪律

(十三) 甲方依法制定的需要乙方遵守的劳动规章制度，应当在与乙方签订本劳动合同时告知乙方。

(十四) 乙方自觉遵守有关劳动法律、法规和甲方依法制定的各项规章制度，严格遵守安全操作规程，服从管理，按时完成工作任务。

(十五) 甲方安排乙方的工作违法、不道德或者损害乙方身心健康的，乙方有权拒绝。

(十六) 乙方有义务保守甲方的 商业秘密 。甲方对乙方的个人资料，未经乙方同意，不得公开或者泄露。

(十七) 乙方违反劳动纪律，甲方可跟据本单位依法制定的规章制度，给予相应的处理。

六、劳动合同的解除和终止 (十九) 劳动合同期满或者当事人约定的劳动合同终止 条件出现，劳动合同即行终止。甲乙双方协商同意，可以续订劳动合同。

(二十) 解除、终止劳动合同时，甲方应当出具解除、终止劳动合同的证明书或者相关文件。

七、经济补偿与赔偿

(二十一) 甲方依法解除乙方劳动合同，应当支付乙方经济补偿金的，按照《劳动法》及有关规定执行。乙方根据《劳动法》第 32 条第 (二)、(三) 项规定解除本合同，甲方也应按照《劳动法》及有关规定执行。

(二十二) 甲方支付乙方的工资报酬低于本地最低工资标准的，要在补足低于标准部分的同时，依法支付赔偿金。

八、 劳动争议 处理

(二十三) 甲、乙双方在履行本劳动合同时发生争议的，可先协商解决；不愿协商或者协商不成的，可在争议发生之日起 60 日内向当地劳动争议仲裁委员会申请仲裁。对仲裁裁决不服的，可以在 15 日内向当地人民法院提起诉讼。